**KIỂU TỆP (FILE)**

1. Khai báo: **<bien tep> : Text;**
2. Mở tệp mới để ghi:

**Assign(bientep, tentep);**

**Rewrite(bientep);**

1. Mở tệp đã có để ghi thêm:

**Assign(bientep, tentep);**

**Append(bientep);**

1. Mở tệp để đọc dữ liệu:

**Assign(bientep, tentep);**

**Reset(bientep);**

1. Đóng tệp:

**CLOSE(bientep);**

1. Đọc và ghi :

– Ghi lên tệp: **Write(bientep,nd1, nd2, …);**

**Writeln(bientep,nd1, nd2, …);**

– Đọc tệp: **Read(bientep,bien1,bien2,…);**

**Readln(bientep,bien1,bien2,…);**

1. Các hàm xử lý tệp:

\* **Filesize(bientep)** cho biết số phần tử có trong tệp

\* **FilePos(bientep)** cho biết vị trí hiện thời của con trỏ tệp

\* **Eof(Bientep)** cho giá trị là True nếu con trỏ tệp ở vị trí cuối tệp, ngược lại cho giá trị False